

# Pola kluczowe piona nieskrajnego



Biały pionek stoi na polu e2 (zajmuje **pole wyjściowe**). Piony poruszające się po liniach b, c, d, e, f, g nazywamy pionami **nieskrajnymi**. Pozostałe to piony **skrajne** (bandowe).

Aby bezpiecznie poprowadzić swego piona e2 do pola przemiany biały król musi walczyć o zajmowanie kolejnych **pól kluczowych**. Pierwsza linia pól kluczowych piona e2 to pola d4, e4 i f4. W sytuacji przedstawionej obok ważne jest zarówno wzajemne ustawienie króli, jak i kolejność ruchu.

## Pola kluczowe piona nieskrajnego – cd.



Rozpatrzmy 9 możliwych wzajemnych ustawień króli oraz sugerowany przebieg gry przy posunięciu białych:

- Kd4/Kd6 – 1.e3! Ke6 2.Ke4! Kf6 3.Kd5
- Kd4/Ke6 – 1.Ke4! Kf6 2.Kd5
- Kd4/Kf6 – 1.Kd5 Ke7 2.Ke5 (lub e3!)
- Ke4/Kd6 – 1.Kf5 Ke7 2.Ke5 (lub e3!)
- Ke4/Ke6 – 1.e3! Kf6 2.Kd5
- Ke4/Kf6 – 1.Kd5 Ke7 2.Ke5 (lub e3!)
- Kf4/Kd6 – 1.Kf5 Ke7 2.Ke5 (lub e3!)
- Kf4/Ke6 – 1.Ke4! Kf6 2.Kd5
- Kf4/Kf6 – 1.e3! Ke6 2.Ke4! Kf6 3.Kd5

Na następnej stronie przedstawię konsekwencje **ruchów złudnych**.

# Pola kluczowe piona nieskrajnego – cd.



Złuda (ruch złudny) to termin stosowany głównie w dziedzinie **kompozycji szachowej**. Oznacza narzucające się posunięcie.

Spójrzmy:

Kd4/Kd6 – 1.e4? Ke6 remis

Kd4/Ke6 – 1.e3(e4)? Kd6 remis

Kd4/Kf6 – 1.e4? Ke6 remis

Ke4/Kd6 – 1.e3? Ke6 remis

Ke4/Ke6 – trudno się pomylić ;-)

Ke4/Kf6 – 1.e3? Ke6 remis

Kf4/Kd6 – 1.e4? Ke6 remis

Kf4/Ke6 – 1.e3(e4)? Kf6 remis

Kf4/Kf6 – 1.e4? Ke6 remis

# Pola kluczowe piona nieskrajnego – cd.



Zamieszczone obok i dalej fotografie przedstawiają przemieszczanie się pól kluczowych piona e2-e3-e4-e5. Widać, że każda złożona z zielonych kwadracików figura przypomina dużą literę T, której poprzeczka to właśnie pola kluczowe.

Litera ta staje się coraz wyższa w miarę zbliżania się białego króla do górnego skraju szachownicy.

Pomysłowi radzieccy trenerzy, a z ich podręczników wielu z nas się uczyło, już dawno porównywali zdobywanie przestrzeni przez białego króla do ...

# Pola kluczowe piona nieskrajnego – dok.



... lokomotywy ciągnącej wagonik na elastycznym holu lub do mamy-kaczki prowadzącej swe niesforne młode do wodopoju. Prawda, że to urocze i zapada w pamięć?

Kolejne zdjęcia obrazują stopniowe zmniejszanie się litery T do wielkości czterech zaledwie pól.

Zasada jest tu bardzo prosta: wpierw wespnijmy się królem na szóstą linię, która stanowi zbiór pól kluczowych dla każdego pozostającego w tyle piona, a następnie wtargnijmy pionem na połowę przeciwnika.